

Положение о проведении городской интеллектуальной игры

«Что? Где? Когда?»

1. Общие положения.

1.1. Положение о проведении городской интеллектуальной игры «Что? Где? Когда?» разработано Отделом воспитательной работы и утверждено директором НФ НИТУ «МИСиС»

1.2. Организатором городской интеллектуальной игры «Что? Где? Когда?» является оргкомитет, состоящий из членов студенческого совета НФ НИТУ «МИСиС», сотрудников отдела воспитательной работы и преподавателей вуза.

1.3. Оргкомитет составляет пакет вопросов интеллектуальной игры «Что? Где? Когда?», решает вопросы организации и проведения интеллектуальной игры «Что? Где? Когда?».

2. Цели и задачи.

2.1. Интеллектуальная игра проводится в целях создания условий для реализации творческого потенциала участников, популяризации интеллектуальных соревнований, расширение кругозора участников и зрителей.

3. Основные задачи.

3.1. Укрепить дружеские отношения между организациями, образовательными учреждениями для воспитания достойных граждан городов Восточного Оренбуржья.

3.2. Организовать досуг молодежи.

4. Условия и порядок проведения конкурса.

4.1 Игра проводится 6 декабря 2019года в 17:00 ч. По адресу ул. Фрунзе,8.

4.2 К участию в конкурсе приглашаются образовательные учреждения г. Новотроицка и г. Орска, студенты НФ НИТУ «МИСиС», НПК, НСТ, сотрудники бюджетных организаций, промышленных предприятий города, общественных организаций и все желающие.

4.3. Состав команды — 6 человек.

4.4. Заявка на участие в игре подается капитаном команды на официальном сайте заполнив Google форму во вкладке конкурса «Больше, чем университет» <http://nf.misis.ru/> или индивидуально в устном виде по телефону 89068409597 (Тимофеева Елена Витальевна). Заявка подаётся в срок до 05.12 2019 года 15:00 ч.

4.5. Состав жюри интеллектуальной игры «Что? Где? Когда?» определяется оргкомитетом

5. Форма проведения игры.

5.1. Игра состоит из четырех раундов (туров) по 10 вопросов каждый.

5.2 На начало игры у каждой команды имеется в наличии набор бланков для ответа. Графы с названием команды, номером раунда и вопроса заполняются до игры.

5.3 Ведущий зачитывает вопрос, общий для всех команд.

5.4 На обсуждение вопроса отводится 30 секунд.

5.5 По окончании установленного времени дается звуковой сигнал, в виде отрывка из какой-либо музыкальной композиции.

5.6 Команды в течение 10 секунд фиксируют свои ответы на бланках.

5.7. Секунданты собирают бланки с ответами и передают их игровому жюри.

5.8. По истечении 10 секунд, ведущий оглашает правильный ответ.

5.9. За правильный ответ команда получает 1 балл. Итоги подводятся по окончании каждого тура.

5.10. Правильность ответов, данных командами, определяется игровым жюри.

5.11. Решения жюри пересмотру и обсуждению не подлежат.

5.12. В перерыве между раундами - творческие номера. После последнего вопроса подводятся итоги. Побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов. При равенстве баллов у команд, задаются дополнительные вопросы.

6. Подведение итогов, награждение.

6.2. Команды, занявшие первое, второе и третье места, награждаются дипломами и ценными подарками.

6.3. Команды - участники интеллектуальной игры награждаются грамотами.

6.4. Финансирование конкурса осуществляется за счёт средств Новотроицкого филиала НИТУ «МИСиС».